

NATIONALE MINIBASKET TAGE 2019

BERN 8-9. JUNI 2019

SPIELKATEGORIEN



Komm!



Mehr infos und anmeldung:
www.bcfeminabern.ch/nmbt-2019.html





Liebe Basketballfreunde!

Im Namen des BC Femina Bern heissen wir Euch alle zu den Nationalen Mini Basket Tagen 2019 in Bern herzlich willkommen.

Wir freuen uns sehr gemeinsam mit dem Bern Basketball Verband und Swiss Basketball Mini erneut die diesjährigen Nationalen Minibasket Tage organisieren zu dürfen. Dieses Turnier ist von einer grossen Bedeutung für die Weiterentwicklung des Basketballs, insbesondere des Minibasketballs in der Region Bern. Mit diesem Anlass möchten wir einen wichtigen Schritt in der Förderung des Minibasketballs in Bern und deren Umgebung machen.

Die Zusammenarbeit mit dem Bern Basketball sowie Swiss Mini Basket liefen wie bereits letztes Jahr hervorragend und wir möchten uns an dieser Stelle allen Beteiligten, dem ganzen Bern Basketball Stab sowie allen Helferinnen und Helfer herzlich bedanken. Unser Dank gilt auch unseren Sponsoren und Förderern für ihre grosszügige Unterstützung.

Wir wünschen allen Teilnehmerinnen und Teilnehmern, Trainerinnen und Trainern und Eltern viel Spass und Erfolg. Zuschauenden wünschen wir spannende Spiele.

Mit sportlichen Grüssen

Organisationskomitee BC Femina Bern

Lara Zambaldi
Germaine Bongenge
Ayla Schneider
Sabrina Schelbert
Duy Tong



1. Tagesablauf

Samstag, 8. Juni 2019

12:00-13:00

Anmeldung am Infopoint in der Sporthalle Weissenstein beim Haupteingang

14:00 – 17:20

Spiele gemäss Spielplan

18:00 - 19:30

Abendessen in der Sporthalle (nur für angemeldete Teams)

Sonntag, 9. Juni 2019

7:00 - 8:30

Frühstück im Hostel (nur für angemeldete Teams)

9:00 - 12.20

Spiele gemäss Spielplan

12:30 - 13:15

Mittagessen in der Sporthalle Weissenstein (nur für angemeldete Teams)

14:00

Abschlusszeremonie in der Sporthalle Weissenstein in den Hallen 1-3



2. Teams

Teams U11

BC Alte Kanti Aarau	Oliver Berger
BC Bären Kleinbasel	Yuri Spinelli
Bitzius Beavers	Sandro Tejada
GC Zürich Basketball Sektion	Risto Länts
Hünibasket	Michael Stübler
Liestal Basket 44 A	Nicole Donzé
Liestal Basket 44 B	Nicole Donzé
Marin Basket Club A	Stéphanie Benjak
Marin Basket Club	Alexandre Witschi
Mutschellen Basketball	Gintautas Sivickas
US Yverdon Basket	Nicolas Yerly
Val de Ruz Basket	Jean François Stuber

3. Turnierplan



Nationale Mini-Basket Tage 2019

Bern : Sporthalle Weissenstein
Samstag 8. Juni
Turnier U11



Heure	Halle / Campo / Terrain 1				Halle / Campo / Terrain 2				Halle / Campo / Terrain 3				Heure
	#	Equipe A	Equipe B	Résultat	#	Equipe A	Equipe B	Résultat	#	Equipe A	Equipe B	Résultat	
13:00	Accueil des équipes - Empfang												13:00
14:00	A1	BC Alte Kanti Aarau	Val-de-Ruz	0 0	B1	Marin A	Liestal Basket 44 A	0 0	C1	Hünibasket	US Yverdon	0 0	14:00
14:50	A2	BC Bären Kleinbasel	GC Zürich	0 0	B2	Mutschellen	Liestal Basket 44 B	0 0	C2	Marin B	Bitzjus Beavers	0 0	14:50
15:40	A3	Val-de-Ruz	Marin A	0 0	B3	Liestal Basket 44 A	BC Alte Kanti Aarau	0 0	C3	US Yverdon	Mutschellen	0 0	15:40
16:30	A4	Liestal Basket 44 B	Hünibasket	0 0	B4	BC Bären Kleinbasel	Val-de-Ruz	0 0	C4	GC Zürich	Liestal Basket 44 A	0 0	16:30
17:20	A5	Bitzjus Beavers	Mutschellen	0 0	B5	US Yverdon	Marin B	0 0	C5	Alte Kanti Aarau	GC Zürich	0 0	17:20



Nationale Mini-Basket Tage 2019

Bern : Sporthalle Weissenstein
Sonntag 9. Juni
Turnier U11



Jour	Heure	Halle / Campo / Terrain 1				Halle / Campo / Terrain 2				Halle / Campo / Terrain 3				Heure
		#	Equipe A	Equipe B	Résultat	#	Equipe A	Equipe B	Résultat	#	Equipe A	Equipe B	Résultat	
	09:00	A1	Marin A	BC Bären Kleinbasel	0 0	B1	Marin B	Liestal Basket 44 B	0 0	C1	Bitzjus Beavers	Hünibasket	0 0	09:00
	09:50	A2	Val-de-Ruz	GC Zürich	0 0	B2	Marin A	BC Alte Kanti Aarau	0 0	C2	Liestal Basket 44 A	BC Bären Kleinbasel	0 0	09:50
	10:40	A3	Mutschellen	Marin B	0 0	B3	Liestal Basket 44 B	US Yverdon	0 0	C3	Val-de-Ruz	Liestal Basket 44 A	0 0	10:40
	11:30	A4	BC Bären Kleinbasel	BC Alte Kanti Aarau	0 0	B4	Bitzjus Beavers	Liestal Basket 44 B	0 0	C4	Hünibasket	Marin B	0 0	11:30
	12:20	A5	Hünibasket	Mutschellen	0 0	B5	GC Zürich	Marin A	0 0	C5	US Yverdon	Bitzjus Beavers	0 0	12:20
	12:30	Essen - Repas Match A4, B4, C4											12:30	
	13:15	Essen - Repas Match A5, B5, C5											13:15	
	14:00	Closing Ceremony & Awards											14:00	



4. Organisatorische Informationen

4.1 Sporthalle

Alle Spiele werden in der Sechsfachhalle Weissenstein ausgetragen.

Adresse

Könizstrasse 111
3008 Bern

Telefon Hauswirtschaft 031 372 97 28

Anreise mit ÖV zur Sporthalle

Bern Bahnhof Bus Nr. 17 Richtung Köniz, Weiermatt bis Station Hardegg, Vidmar (15-18')

Parkplatzmöglichkeiten bei der Sporthalle

Bei der Sporthalle gibt es genügend viele Parkplätze.
Auf eigene Kosten: Tageskarte 10.--/Tag

Duschen ist in der Halle möglich.

4.2 Infopoint

Der Infopoint befindet sich gleich beim Haupteingang. Jedes Team muss sich zu Beginn des Turniers beim Infopoint anmelden. Sollten Sie während dem Turnier Fragen haben, wenden Sie sich bitte an den Infopoint.

4.3 Übernachtung

Die für die Übernachtung angemeldeten Teams werden im Hostel 77 schlafen.

Adresse:

Hostel 77
Morillonstrasse 77
3007 Bern

Anreise ÖV:

Station Hardegg Vidmar, Bus Nr. 17 Richtung Bern Bahnhof, bis zur Haltestelle Hasler. Danach Tram Nr. 3 Richtung Bern Weissenbühl, bis zur Endstation (Weissenbühl)



4.4 Resultatetisch

Der Resultatetisch befindet sich rechts vom Kiosk. Dort werden laufend die aktuellen Resultate aufgelistet und der weitere Turnierverlauf kommuniziert.

5.5 Verpflegung

Die Mahlzeiten werden gemäss dem Turnierplan in der Sporthalle rechts vom Haupteingang eingenommen. Es wurden nur die Teams bedient, welche sich für die Mahlzeiten angemeldet haben.

Essenszeiten

Samstag Abend	ab 18 Uhr
Sonntag Mittagessen	ab 12.00 Uhr

Menüs

Samstagabend: Abendessen

Standard

Gemischter Salat
Penne „Bolognese“
Früchte

Vegetarisch

Gemischter Salat
Penne „Ratatouille“
Früchte

Sonntagnachmittag: Mittagessen

Standard

Gemischter Salat
Pouletgeschnetzeltes „Casimir“
Butterreis

Vegetarisch

Gemischter Salat
Tofugeschnetzeltes „Casimir“
Butterreis

4.6 Kioskverkauf

Während dem gesamten Turnier besteht die Möglichkeit verschiedene Esswaren (z.B. Hot Dog, Sandwiches, Snickers, Grill etc.) und Getränke am Kiosk zu kaufen.

4.7 Shuttlebus

Im Notfall möglich. Anmeldung bei Infopoint



4.8 Ansprechpersonen vor Ort

Organisationskomitee:

- Duy Tong Tel. 079 175 67 08
- Germaine Bogenge Tel. 078 904 20 25
- Ayla Schneider Tel. 078 604 36 24
- Sabrina Schelbert Tel. 079 673 38 84

Infopoint:

- Germaine Bogenge Tel. 078 904 20 25

Hostel:

- Duy Tong Tel. 079 175 67 08

Kioskverkauf:

- Fabienne Hoch Tel. 079 102 23 07

Verpflegung:

- Duy Tong Tel. 079 175 67 08

Offiziellen/SchiedsrichterInnen:

- Sabrina Schelbert Tel. 079 673 38 84

Hallenverantwortlicher:

- Luis Palma Tel. 079 587 52 42

Sanität:

- Ayla Schneider Tel. 078 604 36 24

5. Spielregeln



Spielregeln U11



ENTRAÎNEUR / ANIMATORE / TRAINER:

Carte d'entraîneur Swiss Basketball avec reconnaissance Entraîneur Mini obligatoire.
Carta d'allenatore Swiss Basketball con riconoscimento Allenatore Mini obbligatorio.
Trainerkarte Swiss Basketball mit Mini-Basket Traineranerkennung obligatorisch.

LICENCES / TESSERE / LIZENZEN:

Tout joueur et entraîneur doit être licencié Swiss Basketball
Ogni giocatore e allenatore deve essere tesserato Swiss Basketball
Trainer und Spieler müssen Swiss Basketball lizenziert sein

PANIER / CANESTRI / KORBHÖHE:

2.6m.

BALLONS / PALLONI / BÄLLE:

N. 5

EQUIPE / SQUADRA / MANNSCHAFT:

Minimum 10 joueurs, maximum 12 joueurs
Minimo 10 giocatori, massimo 12 giocatori.
Minimum 10 Spieler, bis 12 Spieler

JOUEURS SUR LE TERRAIN / GIOCATORI IN CAMPO / SPIELER AUF DEM FELD:

4

PERIODES / PERIODI / PERIODEN:

6

DUREE DE LA PERIODE / DURATA DEL PERIODO / DAUER DER PERIODE:

5 minutes sans déductions à l'exception des lancers-francs.

5 minuti senza deduzioni all'eccezione dei tiri liberi.

5 Minuten ohne Zeitstopp ausser Freiwürfe.

REPLACEMENTS / CAMBI / AUSWECHSLUNGEN:

Sur blessure, 5 fautes, faute technique ou expulsion, la période jouée par le remplaçant ne compte pas comme période de jeu personnelle. En cas de blessure non-grave, si le joueur blessé peut reprendre le jeu, il doit être remis sur le terrain lors de la première occasion. Le joueur qui remplace est celui qui a marqué le moins de points. S'il y a plusieurs joueurs dans la même situation, l'entraîneur pourra choisir parmi les joueurs candidats.

Su ferita, 5 falli, fallo tecnico o espulsione, il periodo di sostituzione non conta come periodo giocato. In caso di ferita non grave, se il giocatore ferito può riprendere il gioco, deve essere rimesso in campo alla prima occasione. Viene schierato in campo il giocatore che ha segnato il meno punti. Se ci sono molti giocatori nella stessa situazione, l'allenatore potrà scegliere di loro.

Bei Verletzung, 5 Fouls, technisches Foul oder Verweisung, muss der Ersatzspieler, der am wenigsten Punkte gezielt hat, spielen. Falls mehrere Spieler in der gleiche Lage sind, kann der Trainer entscheiden wer spielen kann. Die Auswechslungsperiode zählt nicht.



**PERIODE PAR JOUEUR / PERIODO PER GIOCATORE / PERIODE
PRO SPIELER:**

Un joueur peut jouer au maximum une période de plus que celui qui a joué le moins de période.

Un giocatore può giocare al massimo un periodo di più di quello che ha giocato il meno di periodi.

Ein Spieler darf max. eine Periode mehr spielen als der Spieler der am wenigsten gespielt hat, spielen.

TEMPS MORTS / TIME OUT / AUSZEIT:

Aucun.

Nessuno.

Keine.

VAINQUEUR / VINCITORE / GEWINNER:

L'équipe qui marque le plus de point gagne. Prolongation de 3 minutes en cas d'égalité. Vince la squadra che si aggiudica il maggior numero di punti. In caso di parità la gara si prolunga di altri 3 minuti.

Die Mannschaft, die am meisten Punkte hat, ist der Gewinner. Bei Gleichheit, wird 3. Minuten Verlängerung gespielt.

FAUTE TECHNIQUE / FALLO TECNICO / TECHNISCHES FOUL:

Au joueur: le joueur s'assied sur le banc et peut rejouer à la période suivante. La période compte

Au coach: ballon à l'adversaire, la faute est signalée à l'organisateur. Si 2 fautes techniques sont signifiées, Swiss Basketball doit être informé.

Al giocatore : il giocatore si siede sulla panca e può rigiocare nel periodo seguente. Il periodo conta.

All'allenatore : palla all'avversario, il fallo è segnalato all'organizzatore. Se 2 falli tecnici sono significati, Swiss Basketball deve essere informato.

Am Spieler/in: der Spieler setzt sich auf der Bank und darf in der nächsten Periode wieder spielen. Die Periode zählt.

Am Coach: Ball dem Gegner, der Foul wird am Organisator gemeldet. Bei angemeldete 2 technische Fouls, muss Swiss Basketball informiert werden.

REGLES / REGOLAMENTO / REGELN:

Sont pris en compte :

- Retour en zone
- Système de possession alternée (flèche)
- 5 secondes
- Lancers-francs, aussi sur panier marqué. La ligne des lancers-francs doit être avancée. Les 2 coachs doivent s'accorder sur son emplacement (le plus proche l'emporte)
- 3 points pour un panier à l'extérieur de la raquette

Ne sont pas pris en compte :

- 3 secondes
- 8/24 secondes
- Fautes d'équipes

Défense individuelle obligatoire

Les écrans sont interdits

Sono prese in considerazione :

- in zona
- Possesso alterno per le contese (Freccia)
- 5 secondi
- Tiro libero dopo un canestro convalidato. La linea dei tiri liberi deve essere avanzata. I 2 allenatori devono accordarsi sulla sua posizione (vince il più vicino al canestro)
- 3 punti per un canestro all'esterno dell'area di tiro libero

Non sono prese in considerazione :

- 3 secondi
- 8 / 24 secondi
- Falli di squadra

La difesa individuale è obbligatoria

I blocchi sono vietati

Es wird folgendes berücksichtigt:

- Rückzug
- System Wechselnden Besitz (Pfeil)
- 5 Sekunden
- Freiwürfe, auch bei Korberfolg. Die Freiwurflinie muss nach vorne verlegt werden. Die 2 Trainer müssen sich über die Distanz einigen (der nähere Vorschlag wird berücksichtigt)
- 3 Punkte für einen Wurf, der ausserhalb der Zone erfolgt

Folgendes wird nicht berücksichtigt:

- 3 Sekunden
- 8 / 24 Sekunden
- Mannschafts-Fouls

Individuelle Verteidigung ist obligatorisch.

Blocks sind verboten.

6. Direktiven



<p>Accueil Informazioni Empfang</p>	<p>Les équipes doivent se présenter 60 minutes avant leur première rencontre au bureau d'accueil avec le formulaire d'homologation complété et éventuellement mis à jour.</p> <p>Le squadre devono presentarsi 60 minuti prima del loro primo incontro presso l'ufficio d'accoglienza con il formulario d'omologazione completo ed eventualmente corretto.</p> <p>Die Mannschaften müssen sich 60 Minuten vor derer Erste Begegnung beim Empfang mit dem ausgefüllten Formular zur Homologation und eventuellen Änderungen präsentieren.</p>
<p>Feuille de marque Foglio di partita Matchblatt</p>	<p>La feuille de match doit être remplie 30 minutes avant le début de la rencontre</p> <p>Il foglio di partita (referto) deve essere compilato 30 minuti prima dell'inizio dell'incontro.</p> <p>Das Matchblatt muss 30 Minuten vor der Begegnung ausgefüllt sein</p>
<p>Maillots d'équipe Maglie da gioco Mannschaftsleibchen</p>	<p>Chaque équipe devra avoir deux jeux de maillots</p> <p>Ogni squadra dovrà avere due set di maglie da gioco</p> <p>Jede Mannschaft muss zwei verschiedene Mannschaftsleibchen haben</p>
<p>Vol Furti Diebstahl</p>	<p>La responsabilité de l'organisateur ne peut en aucun cas être engagée en cas de vol dans tous les locaux mis à disposition (salle, vestiaire, pc, etc.)</p> <p>In caso di furti in tutti i locali messi a disposizione (palestra, spogliatoi ecc), l'organizzazione non si assume alcuna responsabilità.</p> <p>Die Verantwortung des Veranstalters im Falle eines Diebstahls in allen zur Verfügung gestellten Einrichtungen haftbar gemacht werden (Zimmer, Garderobe, PC, etc.).</p>
<p>Accident Infortuni Unfall</p>	<p>L'organisateur n'assure pas les participants en cas d'accident. Chaque personne doit être obligatoirement assurée personnellement contre les accidents.</p> <p>In caso di infortuni l'organizzazione non si assume alcuna responsabilità. Ogni persona deve essere obbligatoriamente assicurata personalmente contro gli infortuni.</p> <p>Die Teilnehmer sind im Falle eines Unfalls nicht durch den Organisator versichert. Jede Person muss obligatorisch persönlich für Unfälle versichert sein.</p>
<p>Protection des données Protezione dei dati Datenschutz</p>	<p>L'organisateur se réserve le droit de publier des photos prises à l'occasion de la manifestation et de les publier sur les sites internet relatifs. Selon demande exprès de la personne concernée, les photos la concernant pourront être retirées en tout temps.</p> <p>L'organizzazione si riserva il diritto di fare delle fotografie prese durante la manifestazione e di pubblicarle sui relativi siti internet. Su specifica richiesta della persona toccata, le fotografie che la concernono potranno essere tolte in qualsiasi momento.</p> <p>Der Organisator behält sich das Recht vor die an der Veranstaltung geschossenen Bilder zu publizieren. Auf Anfrage der Person, können die Fotos dieser zu jeder Zeit zurückgezogen werden.</p>
<p>Litiges Contestazioni Streitfälle</p>	<p>Tout litige sera tranché par la CT du tournoi. La décision sera irrévocable.</p> <p>Ogni contestazione sarà trattata dalla CT del torneo. La decisione sarà irrevocabile.</p> <p>Jeglicher Streitfall wird von der CT des Turniers behandelt. Der Entscheid wird nicht angefochten werden können.</p>
<p>Arbitres et Officiels de table Arbitri e Ufficiali al tavolo Schiedsrichter und Tischoffiziellen</p>	<p>Pris en charge par l'organisation</p> <p>Responsabilità del organizzazione</p> <p>Ist von dem Veranstalter organisiert</p>



7. Regeln Fairplay

1. Am Ende jeder Periode gratuliert die Mannschaft, welche die Periode verloren hat, spontan dem Siegerteam (Handschlag).
2. Die Spieler sprechen die Mini-Schiedsrichter und Experten während dem Spiel nicht an.
3. Der Trainer und sein Assistent sprechen nicht mit den Mini-Schiedsrichtern.
4. Der Trainer respektiert die Spielregeln.
5. Der Trainer ermutigt seine Spieler nicht dazu, die Spielregeln zu verletzen.
6. Die Zuschauer respektieren die Mini-Schiedsrichter und Experten (Mini-Schiedsrichter Experten), indem sie jegliche persönliche Kritik oder Beleidigungen vermeiden.

Der Trainer, und nur er, darf sich jederzeit an einen Experten wenden, aber nur während einer Spielunterbrechung. Dies tut er immer in mit einer positiven und konstruktiven Einstellung.

Rolle des Trainers

Der Trainer des Teams ist das Vorbild für die Spieler und die Zuschauer und ist dafür verantwortlich.

Er übernimmt daher auch die Rolle:

- die Spieler über die Bedeutung des Fairplay zu informieren
- die Eltern und Zuschauer über die Bedeutung des Fairplay zu informieren
- sich seiner Rolle bewusst zu sein und ein einwandfreies Vorbild zu sein

Funktionsweise

An jedem Spiel wird ein Experte nahe dem Trainer Platz nehmen. Der Experte wird mit einem gelben und einem roten Kegel ausgestattet sein. Der Experte platziert einen gelben Kegel vor dem Trainer, wenn:

- der Trainer oder sein Assistent ein Verhalten zeigt, das gegen die Regeln des Fairplay verstösst

Der Experte platziert einen roten Kegel vor dem Trainer, wenn:



- der Trainer oder sein Assistent ein Verhalten zeigt, das gegen die Regeln des Fairplay verstösst und bereits ein gelber Kegel vor ihm gelegt wurde
- der Trainer dem gelben Kegel widerspricht

Falls Zuschauer ein falsches Verhalten vorweisen, bittet der betroffene Trainer seine Zuschauer, die Regeln des Fairplays zu befolgen. Im Wiederholungsfall, wird die Periode verloren.

Sanktionen

Wenn ein gelber Kegel vor dem Trainer platziert wird:

- übernehmen der Trainer und sein Assistent weiterhin ihre Rolle in Übereinstimmung mit den Regeln des Fairplays

Wenn ein gelber Kegel vor dem Trainer platziert wird:

- setzen sich der Trainer und sein Assistent auf die Bank und dürfen sich während 2' nicht mehr äussern
- sobald die 2 Minuten vergangen sind, entfernt der Experte den roten Kegel, der vor dem Trainer platziert wurde

Sobald ein roter Kegel ein zweites Mal vor dem Trainer gesetzt wird, verliert die Mannschaft die Periode. Dies wiederholt sich jedes Mal, wenn ein roter Kegel vor den Trainer platziert wird.

8. Sponsoren

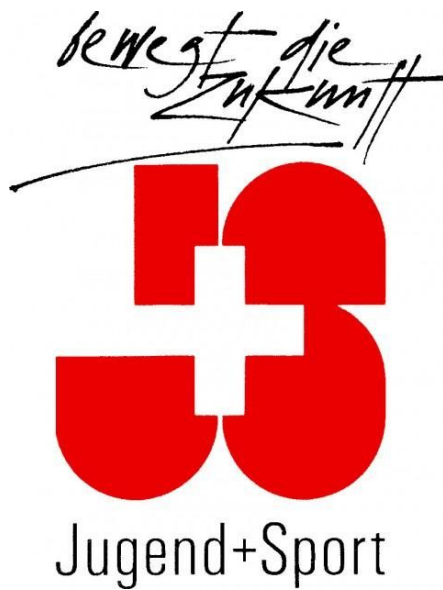


valiant





9. Partner



Sport
Stadt Bern

Bern **bewegt!**

